LocalStorage

LocalStorage -> Grava informação no WebView ou no seu navegador.

Criando o Objeto

**window**.**localStorage**[**'cart'**] = **JSON**.stringify({  
 **name**: **"Ionic"**,  
 **version**: **"1.0.0"**});

Recuperando o Objeto

***console***.log(**JSON**.parse(**window**.**localStorage**[**'cart'**]));